**Вопрос 1**

Ты - единственный тестировщик на проекте. Документация давно не актуализировалась, много информации "в голове" у менеджера проекта. Что ты будешь делать? С чего начнешь?

В первую очередь нужно исследовать продукт, понять что он делает, какие он выполняет функции для конечного пользователя. Определить все непонятные моменты и уточнить их у менеджера проекта. Приоритизировать задачи. Начать формировать тестовую документацию. Определить требования. Составить чек-листы, тест-кейсы. В первую очередь покрыть тестами самые важные части приложения, например формы регистрации, платежные системы, восстановление пароля и обеспечить безопасность в общем. Провести тестирование интеграций компонентов. Убедиться, что все компоненты системы взаимодействуют согласно требованиям. В будущем расширять тестовую документацию, покрывать все модули тестами, тем самым улучшать систему качества приложения.

**Вопрос 2**

Разработчик закрывает твой баг репорт с комментарием: "Не воспроизводится". Твои действия?

Постараться воспроизвести баг. Четко определить на каком оборудовании, при каких обстоятельствах, где именно был найден баг. Стараться учесть все мелочи. Тщательно определить и задокументировать все шаги до воспроизведения бага. Если это уместно - делать скриншоты.

**Вопрос 3**

Проект кратно увеличился. Вместе с этим увеличился объем тест-кейсов, и регрессионное тестирование занимает очень много времени. Что можно сделать? Как оптимизировать? (Автоматизацию не предлагать:) )

Определить приоритет. Разделить обязанности между тетсировщиками, что бы каждая группа тестировщиков отвечала за свои определенные модули. В первую очередь должны выполняться позитивные тесты, так как приложение должно выполнять те функции, для которых оно и было задумано. Так же желательно обеспечить качественную коммуникацию внутри команды тестировщиков для более эффективного анализа и выстраивания приоритетов.

**Вопрос 4**

Вдруг оказалось, что релиз - послезавтра. Полный регресс оценён в 4 рабочих дня. Твои действия?

В первую очередь нужно определить приоритеты. Проверить более серьёзные пользовательские сценарии и найти более критичные дефекты. Все объемные задачи Безопасность пользователя на первом месте. Лучше заранее определить набор приемочных тестов. Определить, что обязательно должно работать при релизе, а что второстепенно.

**Вопрос 5**

Как ты думаешь: Входит ли в задачи тестировщика предлагать идеи по улучшению и оптимизации рабочих процессов разработки?  Поясни почему?

Предлагать идеи по улучшению и оптимизации рабочих процессов разработки - это дело тимлида и менеджера. Может быть тестировщик и может предлагать идеи, но в его обязанности это не входит.

**Вопрос 6**

Тестировщик Антон нашел 10 багов, а тестировщик Марина нашла 2 бага. Кто эффективнее и почему?

Всё зависит от критичности бага. Если Марина нашла два бага, которые приводят наш функционал в нерабочее состояния, а Антон нашел 10 багов уровня trivial, то Марина в данном примере продуктивнее.